

**PUNGSEOCK
MEDIA
THEMEPARK**
풍석 미디어 테마 체험 공원

풍석 미디어 테마 체험 공원

임원 경제지(풍석 서유구 선생 저)의 16가지 주제를 4차 산업혁명기술(Industry 4.0)과 접목하여 서울 들레길, 강남도심이 교차하는 대모산 도시자연공원 내에 풍속 미디어 테마체험공원을 조성하고자 한다.



Nature X Smart Reality
Culture X Industry 4.0



방공호 (공익성 확보)
풍석 미디어 동굴

풍석 문화의 숲

풍석 미디어 테마 박물관

문화의 숲



- NATURE
- SMART REALITY
- INDUSTRY 4.0
- CULTURE

미디어 테마동굴



풍석 미디어 테마 체험공원 조성계획

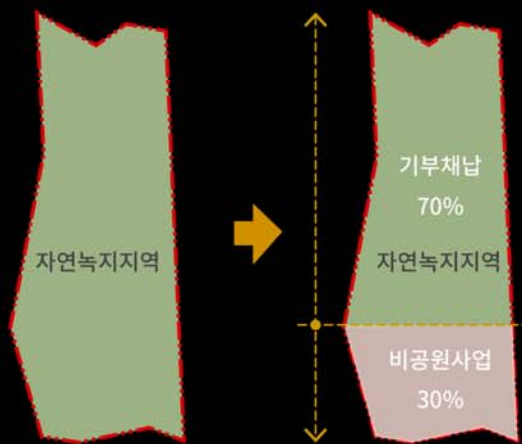
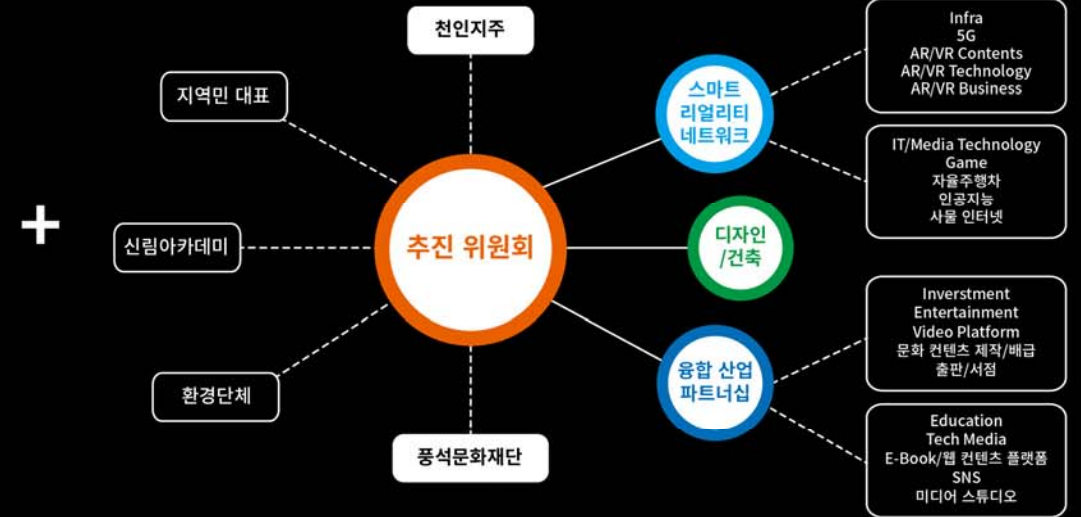


현황 및 위치도

- 대모산 도시자연공원
 전체 ≍ 5,029,258m²
 강남구 = 2,277,252m²
 서초구 = 2,752,006m²
중 강남구 일원동 산63-1 (68,433m²)

- 도시지역, 자연녹지지역 공원
 개발제한구역 (일부 비오톱 1등급지 저축)
 - 소유현황 (2012. 강남구 = 2,277,252m² 기준)
 국유지 및 공유지 ≍ 805,264m² (35.3%)
 사유지 = 1,471,988m² (64.7%)

공원 조성 개념



풍석 미디어 테마 체험공원



공원조성계획을 위한 인문적 검토

- 도시공원 및 녹지 등에 관한 법률 제21조 (도시공원 부지에서의 개발행위 등에 관한 특례)
 - 개발제한구역의 지정 및 관리에 관한 특별조치법 제3조 (개발제한구역의 지정 등)

사업의 배경

- 기 조성된 대모산 도시자연공원 중 강남구 일원동 산 63-1 번지 토지주
 - 천인지주와 풍석문화재단이 도시공원 및 녹지 등에 관한 법률 제21조에 따라 시민주도형으로 자연과 전통 그리고 문화예술이 공존하고 첨단 미디어 산업 콘텐츠를 접목하여 복합문화공원을 조성하려함.

시설개요

- 서울특별시 강남구 일원동 산 63-1 번지
 - 공원조성면적 68,433m²
 - 비공원 시설 면적 : 20,529 m² (총 30%)
 - 비공원 시설 개요 : 규모 : 지하2층 / 지상4층
 연면적 : 15,600m²

공원조성 콘텐츠

<지상부 문화의 숲>	<지하부 미디어 테마동굴>
VR/AR/MR 기반 숲 공원	VR/AR/MR 테마파크
풍석전문문화공원	소품 / 전시관
미디어 엘리베이터(전망대)	미디어 광장
복합문화시설	푸드스트리트

수용 ITEM

<복합문화시설>	<VR/AR/MR 기반테마파크>
4차산업 코워킹 스페이스	아케이드존
창작 스튜디오 허브	미디어테마존
서점/도서관/F&B	교육/체험 존
F&B/아트홀	키즈/패밀리존

운영 및 수익모델(안)

미디어 엘리베이터 이용요금
 주차장 이용요금
 공간 및 시설 임대료
 문화, 예술, 교육프로그램수익
 미디어, 소품 광고비
 테마파크이용요금



풍석 문화의 숲

임원경제지의 16가지 주제를 담은 스마트리얼리티 테마숲



풍석 서유구 선생(1764~1845)

1842년 완성된 <임원경제지>는 16개의 분야의 주제를 113권 250만자에 담은 조선 최대의 실용백과사전으로서 이 책을 지은 풍석 서유구 선생(1764~1845)은 민생과 실용을 기반으로 생활에서 검박함을 추구하고 저신의 현실을 개선하기 위해 수많은 고민과 연구를 실행한 실학가이다. 이러한 풍석 서유구 선생의 삶과 정신 그리고 그의 성취들을 기념하고 현 시대를 살아가는 모든 이들에게 전하고 배울 수 있는 풍석문화의 숲을 조성하고자 합니다.



16가지 주제의 임원경제지



서울 전망을 즐기는 3개의 전망대



식재계획



건물에만 한정하지 않고, 지상의 문화의 숲과 지하의 미디어 테마동굴의 상상블과 두 공간을 연결하는 미디어 엘레베이터를 통해 차별화된 경험을 선사한다.

도티&잠뜰과 탐험하는 스마트공원



도시공원법의 특례조항 도입에 따른 민간공원 제도를 통하여 시민 주도형으로 자연과 전통 그리고 문화와 예술이 공존하고 생태보전과 특별한 공간 구성과 활용을 위한 설계철학을 담고 첨단미디어 산업 콘텐츠와 스마트 리얼리티(AR/VR/M)기술을 융합한 복합문화융합공원으로 조성합니다.



숲 속 <버섯찾기> AR/VR 아트랙션 코스

풍석문화의 숲 APP 접속
→ 숲 속 버섯찾기 AR/VR 게임!

- 시설정보
- 사진촬영
- 게임
- 산림교육

문화의 숲 미션

1. 위선지원 1 리터의 빗물을 모아라	2. 예원지원 봄에 피는 꽃을 찾자	3. 관휴지원 배아픈 친구를 위해 약초를 찾자
6. 향례지원 돌탑사이에 숨은 소원의 돌을 찾자!	5. 만학지원 백년에 한번 열리는 황금사과를 찾자!	4. 본리지원 오늘 저녁에 먹을 채소를 수확하자!
7. 전어지원 서유구선생 일대기 퀴즈!	8. 보양지원 스마트폰으로 에너지열매를 찾자!	9. 상택지원 서울을 배경으로 도티와 사진을 찍자!

GAME COMPLETE



풍석 문화의 숲을 따라 올라가면서 방문객들은 각 테마공간들을 거치면서 스마트 리얼리티(AR/VR)를 기반으로 다양한 미션을 수행하고, 미션을 수행할 때마다 리워드로 버섯을 획득한다. 획득한 버섯으로 풍석 문화의 숲을 다양한 콘텐츠를 즐길 수 있다.



비공원시설 계획

풍석 미디어 테마 박물관

서울 도심 속 자연위에 풍석문화재단의 '전통, 문화, 역사'를 더하고 '가족레저'를 더하여 단순한 재미에서 그치는 게 아니라 지속적이고 다양한 형태로 확장될 수 있는 복합문화융합 박물관을 조성한다.

계획의 기본개념



계획의 주안점

- 적정규모의 개발**
-자연녹지지역 수준의 용적률 80% 이하
4층 이하의 규모로 계획
- 자연훼손 최소화**
-질성토를 최소화한 레벨 계획으로
대모산 자연환경 보존
- 주변 환경과의 조화**
-대지의 경사면을 최대한 반영하기 위해 개방성을
조성하고 건물과 동선의 흐름을 조성
- 다양한 이용자를 고려한 프로그램 반영**
-건물을 이용함에 있어 다양한 연령층에 사람이나 사회적
약자 등을 고려한 프로그램과 동선을 형성



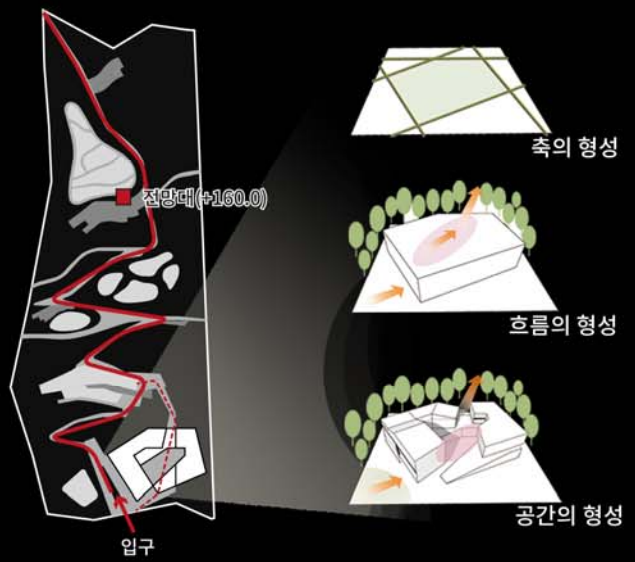
- Shape**
형과 주변의 축을 반영하여 보행자의 흐름을 자연스럽게 유도하고 주변등고에 순응하는 형태로 형성
- Combine**
서유구 선생(과거, 자연)과 VR,AR (미래) 등의 프로그램을 통해 과거와 미래 현재를 결합
- Light**
건물(입면과 타널)과 길(자연) 그리고 전망대까지 이어지는 데 있는 다양한 프로그램에 맞는 분위기를 빛을 통해 조성
- View**
산책로와 전망대를 통해 자연과 넓은 시야와 AR,VR을 통해 가상현실을 시각적으로 경험
- Emotion**
과거와 현재 미래를 공간과 프로그램을 통한 체험과, 산책로(숲)를 통해 다양한 감정을 느낌
- Question**
건물과 산책로, 테마터널, 전망대 까지 형성된 공간과 동선을 시각적으로 궁금증을 유발할 수 있도록 조성
- Touch**
AR,VR 등의 프로그램과 핸드폰 같은 기기의 터치를 통해 건물 전체를 이용 할 수 있는 프로그램 형성



PUNGSEOK SEO, YU-GU THE MUSEUM

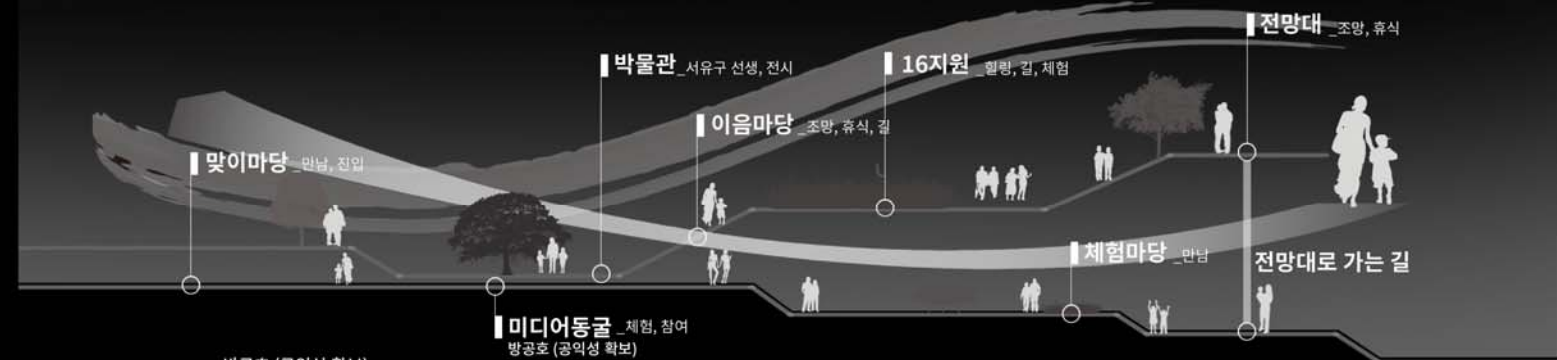
부지의 형성 및 매스의 개념

등고가 낮은 부분에 위치하며 대지의 흐름에 순응하는 매스 계획



프로그램

- 홀로그램을 이용한 공연**
- 인기 캐릭터가 설명해주는 테마터널 안내**
- VR을 활용하여 언제든지 할 수 있는 천체학습**
- VR을 통한 대모산 체험(장애인을 위한 프로그램)**



- 맞이마당**: 보행의 흐름을 자연스럽게 받아들이는 진입마당
- 미디어동굴**: 건물 내에서 전망대까지 이을 수 있는 터널
- 체험맞이**: 다양한 체험이나 놀이 시설 조성
- 전시관**: '임원경제지' 자연에 관한 백과사전을 만든 풍석 서유구 선생에 관한 전시관
- 가상세계**: 가상세계(미래)를 발전시키고 체험할 수 있도록 형성
- 이음마당**: 대모산 '풍석 서유구'의 숲과 둘레길을 이어주는 열린마당
- 16지원**: 증강현실을 도입해 외부에서 AR 프로그램을 체험할 수 있도록 하여 숲이나 터널을 통해 전망대까지 동선을 조성
- 전망대**



**풍석미디어
테마체험공원**

**PUNGSEOCK
MEDIA THEMEPARK**

Design by MAID design group

